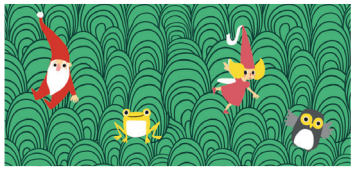
FOREST

Leo Colovini & Fabio Visintin
Sarah Bourquin & Lucas Guidetti

6-99 | 2-5 | 15′



КОМПЛЕКТ ИГРЫ

60 игровых карточек
1 буклет с правилами

ЦЕЛЬ ИГРЫ 1

Собери как можно больше карточек. Карточку получает тот, кто первым найдет семь маленьких существ, спрятавшихся на разложенных на столе карточках.
Внимание следует обращать на четыре вида сказочных существ: **совы, Санта-Клаусы, лягушки и феи.**
На каждой карточке может быть до четырех существ. Остальные крупные персонажи на карточке носят декоративный характер.

НАЧАЛО ИГРЫ 2

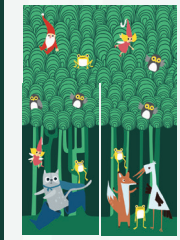
Перетасуйте колоду и раздайте по три карточки каждому игроку. Положите колоду на стол лицевой стороной вниз. Первым ходит самый младший игрок.

ИГРА 3

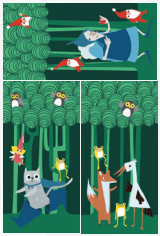
Ходы осуществляются по часовой стрелке. Первый игрок кладет одну из своих карточек на стол и берет из колоды новую, чтобы у него было три карточки. Сидящий слева от него игрок ходит следующим.

4

На каждой карточке изображен кусочек леса со стволами деревьев, листвой и сказочными существами.
Карточки со стволами располагаются вертикально по отношению друг к другу, карточки с листвой следует класть горизонтально поверх стволов (даже когда на столе еще нет карточек со стволами и наоборот). Вместе карточки образуют бескрайний сказочный лесной массив.



✔



✗

5

Кладя на стол карточку, благодаря которой на столе становится семь сказочных существ одного вида, громко сообщи об этом. Ты получишь все карточки с изображением этого существа. Расположи оставшиеся на столе карточки в любом порядке так, чтобы снова получилось единое целое.

6

ВАЖНО

Если после того, как ты положишь свою карточку на стол, на столе будет больше семи существ одного вида, ты все равно получишь все карточки с этим существом.

Пример: на размещенных на столе карточках всего шесть лягушек. Ты кладешь на стол карточку с изображением двух лягушек и громко сообщаешь об этом другим игрокам. Ты получишь все карточки с восемью лягушками.

Насчитав семь существ двух разных видов, ты должен(-на) выбрать один из них, прежде чем забрать карточки.

Пример: положив на стол карточку, ты насчитал(а) на карточках семь лягушек и семь сов. Тебе надо выбрать, какие карточки ты заберешь: с совами или с лягушками.

Если после того, как ты положишь свою карточку на стол и на столе будет семь сказочных существ, а ты забудешь об этом сообщить и игра продолжится, то карточки останутся на столе. Это правило следует применять, играя с детьми.

7

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде и у игроков не остается карточек. Оставшиеся на столе карточки достаются игроку, последним собравшему карточки с семью сказочными существами. Побеждает тот игрок, у которого больше всего карточек.

8

ДВА ВАРИАНТА

- Пять бонусных пунктов достается игрокам, собравшим комплект из всех видов сказочных существ (7 сов, 7 фей, 7 Санта-Клаусов, 7 лягушек).
- Правила те же, но побеждает тот, у кого к концу игры меньше всего карточек. Тогда другие игроки обязательно напомнят тебе забрать карточки, если ты «забыл(а)». Как некрасиво!

©HELVETIQ
All Right reserved
Côtes de Montbenon 30
CH-1003 Lausanne

Batch#: HTKF161101
Made in Poland
Designed in Switzerland