

In finale al Premio Archimede un progetto Iuav Design / EMERGENCY

"The Game - il ruolo di EMERGENCY", il progetto realizzato nell'ambito del Laboratorio di Design della comunicazione del Corso di laurea magistrale in Design del prodotto, della comunicazione e degli interni dell'Università Iuav di Venezia, condotto da Luciano Perondi e Paola Fortuna in collaborazione con EMERGENCY, è stato selezionato del Premio Archimede, concorso bandito da studiogiochi: il gioco DragoMuro degli studenti Iuav **Ruggero Perenzin**, **Marcello Sponza**, **Francesco Tonon** è tra i 24 finalisti, selezionati tra 238 progetti.

La cerimonia di premiazione con le votazioni in diretta si svolgerà sabato 16 settembre dalle 10 alle 13 a Venezia in Sala San Leonardo. Con l'occasione sarà allestita una mostra con tutti i giochi finalisti e i giochi delle partecipazioni speciali, tra cui una piccola esposizione che richiama "The Game", la mostra realizzata nella sede di EMERGENCY alla fine del Laboratorio.

