

AGOSTINO RECCHIA

NUOVI GIOCHI DI TAVOLIERE

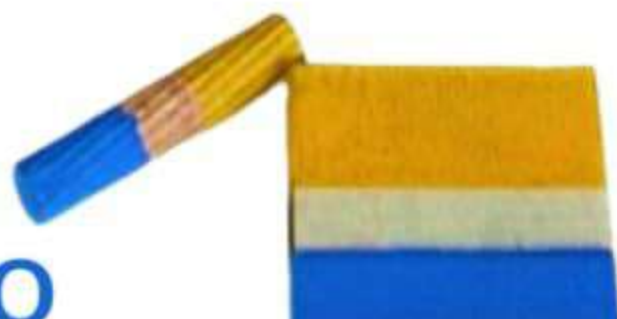
26 SFIDE INEDITE
E SORPRENDENTI



Prefazione di **Dario De Toffoli**

Testi e diagrammi di

MARINO CARPIGNANO



Prefazione

Agostino Recchia è un inventore di giochi del tutto atipico. Personaggio di spessore, incurante delle mode, dei trend adottati dai moderni gamers, lui tira dritto per la sua strada e non si fa influenzare. Che bello!

In genere le sue proposte sono giochi-rompicapo con tratti squisitamente matematici, pregevolmente realizzati in legno, giocabili in due (ma a volte godibili anche da soli) e rigorosamente astratti. Geometrie, sequenze numeriche e altre amenità che portano allo sviluppo di strategie più o meno complesse, sempre godibili per gli appassionati del settore.

Agostino Recchia ha più volte partecipato – come concorrente, lo ripeto, del tutto atipico – al Premio Archimede per giochi inediti e, nel 2018, si è anche aggiudicato il prestigioso Premio Speciale Sebastiano Izzo col suo *Le Cinque Torri*: era il gioco che – secondo la giuria – più sarebbe piaciuto a Sebastiano Izzo, indimenticato esperto e “compagno di giochi”. Io sono sicuro che Sebastiano con *Le Cinque Torri* si sarebbe molto divertito!

Marino Carpignano è un ottimo giocatore e grande cultore di giochi astratti. Personaggio di spessore, incurante delle mode, dei trend adottati dai moderni gamers, lui tira dritto per la sua strada e non si fa influenzare. Che bello!

Marino Carpignano pubblica indefessamente newsletter e ha al suo attivo i due eccezionali volumi de *Il Manuale dei Giochi di Tavoliere*, vale a dire un migliaio di pagine dove ha meticolosamente raccolto le regole e le varianti di centinaia di giochi astratti noti e meno noti e delle loro varianti. Un vero punto di riferimento per chi cerca informazioni. Non se ne può proprio prescindere.

E che cosa succede quando due personaggi di spessore, incuranti delle mode e dei trend adottati dai moderni gamers, che tirano dritto per la loro strada senza farsi influenzare, si incontrano? O si ignorano e continuano ad andare avanti ciascuno per la propria strada, o percepiscono l'affinità e iniziano a collaborare!

Per nostra fortuna Agostino Recchia e Marino Carpignano hanno scelto la seconda strada e ciò che ne è scaturito è il libro che tenete in mano. Che bello!

Un volume che descrive, con la consueta precisione e completezza di Marino Carpignano, ventisei giochi/rompicapo di Agostino Recchia. Tra questi non poteva certo mancare il premiato *Le Cinque Torri*, che è sia un gioco per due persone sia un rompicapo in solitario. Ma il 5 è un numero certamente congeniale al nostro autore, dato che ben cinque dei giochi presentati contengono il 5 nel titolo. Oltre a *Le Cinque Torri*, abbiamo anche *Le Cinque Gemme*, *I Cinque Palazzi*, *Fuori Cinque* e ci mettiamo anche *Tris Four Five*. Seguono a distanza il 3 e il 4 con due titoli e il 7 con un titolo.

Dario De Toffoli