

# TOP DROP

FR

Auteurs : Simona Greco, Marco Rava  
Illustrations : Katie Burk, Ewelina Proczko

HEL  
VETIQ



8-99 2-4 15'

## MATÉRIEL

60 cartes numérotées en 5 couleurs  
(de 1 à 60)

12 cartes Action

(4 Passer, 4 Changer de sens, 4 Couleur)

4 cartes Joker (Girafe)

1 carte Sens (recto/verso)

## BUT DU JEU

Faites équipe et relevez le défi de placer toutes les cartes numérotées sur une pile commune au centre de la table. Attention : vous devez suivre la règle indiquée par la carte Sens et jouer soit vers le HAUT (CROISSANT), soit vers le BAS (DÉCROISSANT). Mais ne vous inquiétez pas, des cartes spéciales vous aideront tout au long de la partie !

## MISE EN PLACE

1. Placez la carte Sens au centre de la table. Le côté visible n'a pas d'importance.
2. Mélangez toutes les cartes numérotées.
3. Distribuez 4 cartes numérotées à chaque personne. Vous pouvez regarder vos propres cartes, mais ne devez pas les montrer. Placez les cartes numérotées restantes face

cachée à côté de la carte Sens pour former la pioche.

4. Placez les cartes Action (Passer, Changer de sens, Couleur) au centre de la table. Assurez-vous que le nombre de chaque type de cartes Action corresponde au nombre de personnes. Si vous êtes trois, vous aurez donc 9 cartes Action au total (3x3).
5. Prenez un nombre de cartes Joker en fonction du niveau de difficulté choisi. Nous vous conseillons de commencer avec le niveau le plus facile pour votre première partie :
  - a. Facile = 4 cartes Joker
  - b. Moyen = 3 cartes Joker
  - c. Difficile = 2 cartes Joker
  - d. Extrême = 1 carte Joker

### Mise en place d'une partie à 3 (niveau = moyen)



Vous pouvez commencer !

## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Sans révéler les nombres ou les couleurs de vos cartes, regardez votre main et choisissez ensemble le côté de la carte Sens qui sera visible. Choisissez également qui commence, puis la partie se déroule dans le sens horaire. La première personne joue la carte qui correspond le mieux à la carte Sens pour donner aux autres un bon point de départ. Puis à votre tour, vous devez :

**Placer 1 ou 2 cartes sur la pile commune, en prenant comme référence le numéro de la carte du dessus, et en respectant la règle indiquée sur la carte Sens :**

**CROISSANT (UP) :** placez vos cartes dans l'ordre croissant. Les cartes n'ont pas besoin de se suivre directement, elles doivent simplement être de plus en plus grandes.

**DÉCROISSANT (DOWN) :** placez vos cartes dans l'ordre décroissant. Là aussi, elles ne doivent pas nécessairement se suivre, mais simplement être de plus en plus petites.

Au début de votre tour, vous pouvez utiliser une carte Action encore disponible dans la réserve. Vous pouvez choisir une des cartes suivantes :



**Passer :** ne placez pas de carte numérotée. C'est alors au tour de la personne suivante.



100%  
DONNER  
OU  
RECYCLER

ASSOCIATION

MAGASIN

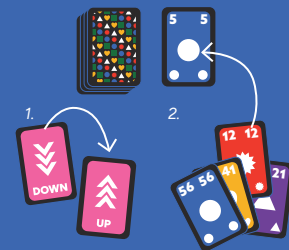
DÉCHÈTRIE

Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)



**Changer de sens :** retournez la carte Sens pour passer de l'ordre croissant à décroissant ou inversement. Ensuite, placez 1 ou 2 carte(s) de votre main sur la pile commune, en respectant la nouvelle règle de la carte Sens.

*Exemple : (1) Sarah utilise la carte Action « Changer de sens », la défausse, puis retourne la carte Sens de DÉCROISSANT à CROISSANT. (2) Elle peut maintenant placer sa carte numérotée 12 rouge en respectant la nouvelle règle (CROISSANT).*



**Couleur :** retournez la carte Sens sur la pile commune 1 carte de votre main qui correspond à la couleur de la carte numérotée visible. Dans ce cas, vous pouvez placer une carte qui va à l'encontre de la carte Sens. Mais vous ne pouvez briser cette règle qu'une seule fois. Si vous voulez placer une seconde carte, vous devez respecter la règle indiquée sur la carte Sens.

*Exemple : Harry utilise la carte Couleur et place sa carte numérotée 15 violet sur la carte 54 de la même couleur. Il ne peut pas placer une seconde carte, car toutes les cartes dans sa main sont inférieures à 15.*



**Carte Joker :** elle correspond à toutes les actions décrites ci-dessus : Passer, Changer de sens et Couleur. Lorsque vous utilisez une carte Joker, vous pouvez choisir de réaliser l'une de ces trois actions.

Quand vous avez joué une carte Action ou Joker, remettez-la dans la boîte. Après votre tour, piochez des cartes numérotées pour en avoir à nouveau 4 en main.

**La pioche est vide ?** Vous êtes proche de la victoire. Continuez à jouer sans piocher.

**Main vide :** lorsqu'une personne n'a plus de cartes, les autres continuent à jouer.

**Cas particulier :** si vous jouez le 1, tournez la carte Sens sur le côté CROISSANT (UP). Si vous jouez le 60, tournez la carte Sens sur le côté DÉCROISSANT (DOWN). Le sens est automatiquement changé lorsque l'une de ces deux cartes est jouée. Aucune carte Action ou Joker n'est nécessaire.

**Ne divulguez rien, cachez bien vos cartes !** Vous pouvez parler de tactique et plus généralement de vos

cartes. Par exemple : « Ne passez pas trop de cartes sur la pile », « Je n'ai que des cartes basses », « J'ai besoin d'une carte Action », « Je ne peux pas jouer de cartes », ou « J'aimerais bien repasser dans l'ordre croissant ». Mais, ne révéléz pas vos cartes, ne mentionnez pas les nombres exacts ni les couleurs, et ne montrez jamais vos cartes. Gardez le suspense !

## FIN DE LA PARTIE

Le partie peut se terminer de différentes façons :

**Victoire :** si vous réussissez à placer toutes les cartes numérotées sur la pile commune et qu'il ne reste plus de cartes ni dans la pioche ni dans vos mains, alors bien joué ! Vous êtes tous au top niveau. Vous avez vaincu Top Drop.

**Défaite :** si à son tour une personne ne peut pas jouer de carte sur la pile commune, la partie se termine immédiatement. Vous avez perdu. Ne vous inquiétez pas, vous pouvez toujours recommencer !

Point sur les scores ! S'il ne reste plus de cartes dans la pioche, c'est quand même un bon résultat. Vous étiez proche de la victoire. N'abandonnez pas. S'il reste des cartes dans la pioche et dans vos mains, essayez d'améliorer la communication de votre équipe la prochaine fois.



Voici les règles en vidéo !

